**竞赛规则**

本项竞赛以普通话为工作语言，以抽签分组、团队辩论的方式进行。赛前通过抽签分组，每支队伍参加三轮对抗赛，每轮对抗赛由三支或四支队伍参加。抽签过程中要避免两队重复相遇。

每一轮对抗赛分为三个或四个阶段，若有三支队伍参加，这三支参赛队在不同的阶段扮演三种不同角色，即：正方、反方和评论方，进行三个阶段的比赛。若有四支队伍参加，则这四支参赛队扮演四种不同角色，即：正方、反方、评论方和观摩方，进行四个阶段的比赛。每一轮对抗赛中角色的转换顺序如下：

三支队伍参加比赛时

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 队伍编号 | |  | 队 1 | |  | 队 2 | | |  | 队 3 |
|  | 1 阶段 | |  | Rep(正) | |  | Opp(反) | | |  | Rev(评) |
|  | 2 阶段 | |  | Rev(评) | |  | Rep(正) | | |  | Opp(反) |
|  | 3 阶段 | |  | Opp(反) | |  | Rev(评) | | |  | Rep(正) |
| 四支队伍参加比赛时 | | | | |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 队伍编号 | | 队 1 | |  | 队 2 |  |  | 队 3 |  | 队 4 |
|  | 1 阶段 | | Rep(正) | |  | Opp(反) |  |  | Rev(评) |  | Obs(观) |
|  | 2 阶段 | | Obs(观) | |  | Rep(正) |  |  | Opp(反) |  | Rev(评) |
|  | 3 阶段 | | Rev(评) | |  | Obs(观) |  |  | Rep(正) |  | Opp(反) |
|  | 4 阶段 | | Opp(反) | |  | Rev(评) |  |  | Obs(观) |  | Rep(正) |
| 每一阶段比赛定时 50 分钟，具体流程如下 | | | | | | | | | |  |  |
|  |  | 流程 |  |  |  |  |  |  | 限时（分钟） |  |  |
|  |  |  | | | |  |  | |  |  |  |
|  |  | 反方向正方挑战竞赛题目 | | | |  |  | | 1 |  |  |
|  |  | 正方接受或拒绝反方挑战的题目 | | | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |
|  |  | 正方准备 |  |  |  |  |  | | 1 |  |  |
|  |  | 正方进行所选题的报告 | | | |  |  | | 12 |  |  |
|  |  | 反方向正方提问，正方回答 | | | |  |  | | 3 |  |  |
|  |  | 反方准备 |  |  |  |  |  | | 3 |  |  |
|  |  | 反方的报告（最多 5 分钟），正反方讨论 | | | | |  | | 12 |  |  |
|  |  | 评论方提问，正、反方回答 | | | |  |  | | 4 |  |  |
|  |  | 评论方准备 |  |  |  |  |  | | 3 |  |  |
|  |  | 评论方报告 |  |  |  |  |  | | 5 |  |  |
|  |  | 正方总结发言 |  |  |  |  |  | | 2 |  |  |
|  |  | 评委提问 |  |  |  |  |  | | 4 |  |  |
|  |  | 总计 |  |  |  |  |  | | 50 |  |  |

**对抗赛中对不同角色的要求**

正方就某一问题做陈述时，要求重点突出，包括实验设计、实验结果、理论分析以及讨论和结论等。反方就正方陈述中的弱点或者谬误提出质疑，总结正方报告的优点与缺点。但是，反方的讨论过程不得包括自己对问题的解答，只能就正方的解答展开讨论，评论方对正反方的陈述给出简短评述。观摩方不发表意见。

在每一阶段的比赛中，每支队伍只能由一人主控发言，其他队员只能做协助工作，可以和主控队员交流，但不能替代主控队员进行陈述。在每一轮对抗赛中每个队员最多只能作为主控队员出场两次。作为正方，在一支队伍的全部比赛中，每个队员作为主控队员进行陈述次数不能超过两次。

**题目挑战和拒绝规则**

在同一轮对抗赛中，题目只能被陈述一次。

反方可以向正方挑战任何一道题目，但有以下情况除外：

1. 正方在先前比赛及本轮中已经拒绝过的题目；
2. 正方在先前比赛及本轮中已经陈述过的题目；
3. 反方在先前比赛及本轮中作为反方挑战过的题目；
4. 反方在先前比赛及本轮中作为正方陈述过的题目；

如果可供挑战的题目小于 5 道，则上述限制按照 DCBA 的顺序予以解除。在一支队伍的全部比赛中正方对于可供挑战的题目，总计可以拒绝 2 次；超过将不计名次，不参与评奖。

**评分与成绩**

在一轮对抗赛中，每一次阶段赛过后，每位裁判就各队承担的角色表现打分，分数为 1 至 10 分的整数分数，裁判组的平均分数作为该阶段赛的成绩（角色成绩），计算参赛队的一轮比赛成绩时，不同角色的加权系数不同：

正方： × 3.0；

反方： × 2.0 ；

评论方： × 1.0 。

各参赛队在一轮对抗赛中的成绩为各阶段赛成绩的加权总和，并把结果四舍五入保留 2 位小数。各参赛队的预选赛总成绩为该队在所有 3 轮对抗赛中取得的成绩总和。

注：加权方法：（（最高分+最低分）/2+其他分数）/（裁判数-1）